

Instructor Pilot über TeamViewer



Im Zuge unsere Rookie Ausbildung stießen wir auf die Problematik, das der MFD Extractor welcher für den Lösungsansatz "Zweisitzige Trainermaschine F-16DJ" benötigt wird nicht mit der modernen IPV-6 Adressierung kompatibel ist.

Der Teamviewer bietet hier

(gute bis sehr gute Internet Verbindung vorausgesetzt)

eine mehr als ebenbürtige Alternativlösung.

Durch den Videostream beim Meeting ist ein Connecten ins Cockpit des Anderen äußerst Simpel und ohne große Vorbereitung möglich.

Daher ist auch ein schneller Wechsel des PIC möglich (natürlich nicht während des Fluges), d.h. innerhalb eines Flugabends stellt es keine Hürde da wenn der Instructor kurz etwas vorfliegt und danach die Plätze getauscht werden und der Flugschüler die Steuerung übernimmt und der Instructor ihm wiederum zuschaut.

Im Einzeltraining (Schüler/ Lehrer) muss noch nicht einmal ein BMS Server gehostet werden, da derjenige, welcher nicht aktiv fliegt auf dem Desktop bleibt.

Der Instructor kann zudem sichtbar für den Piloten mit seinem Mauszeiger auf Schalter oder Anzeigen zeigen.

Außerdem sieht man im Gegensatz zum MFD Extractor wohin der Pilot gerade schaut. Der Lernfaktor und die Verständigung (z.B. Suche nach Schaltern) kann hierdurch noch deutlich gesteigert werden.

Außerdem kann der Fluganfänger so problemlos auf Missionen mitgenommen werden die er vielleicht noch nicht alleine bestreiten möchte und quasi mit den Augen des erfahren Piloten sehen und lernen.

Also zusammenfassend eine wirklich runde Sache, aber...

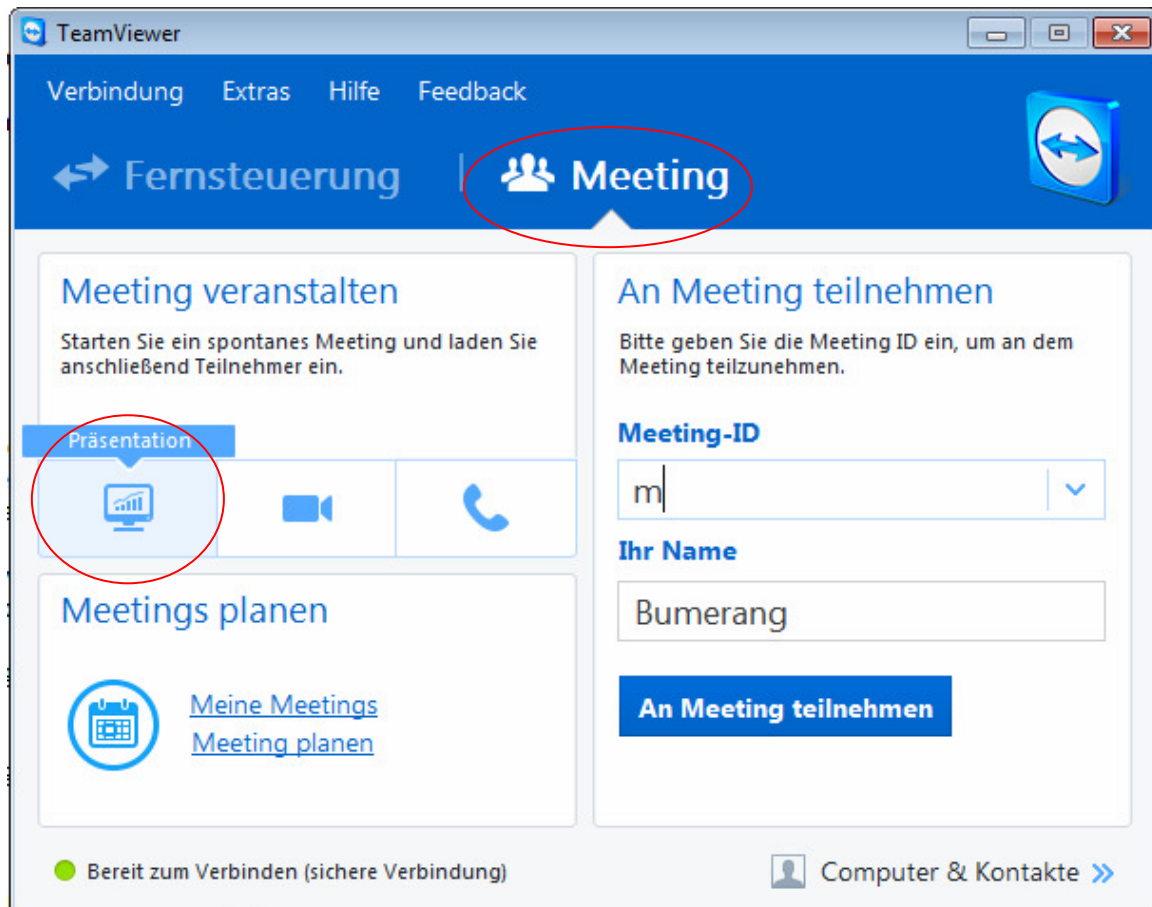
wie schon erwähnt:

Eine gute bis sehr gute Internet Verbindung ist von Nöten soll der Flug für den Betrachter nicht zur Diashow werden.

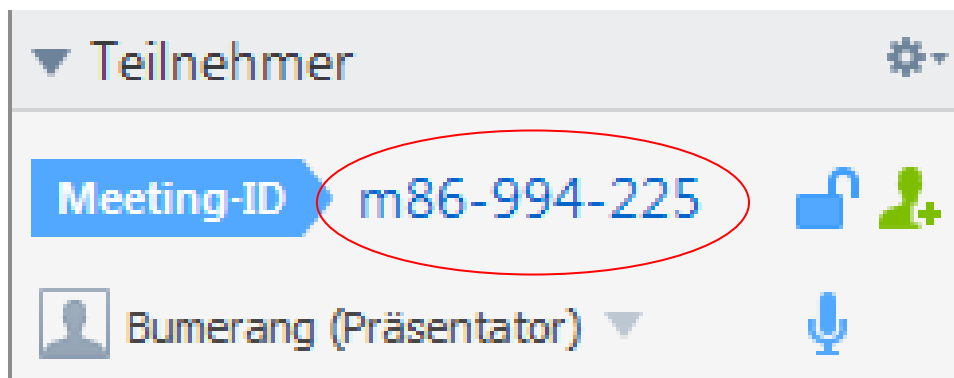
Hier die einfachen Settings:

Beide User sollten die gleiche/ neueste TeamViewer Version haben.

Der Host (der Pilot) bietet ein Meeting an:



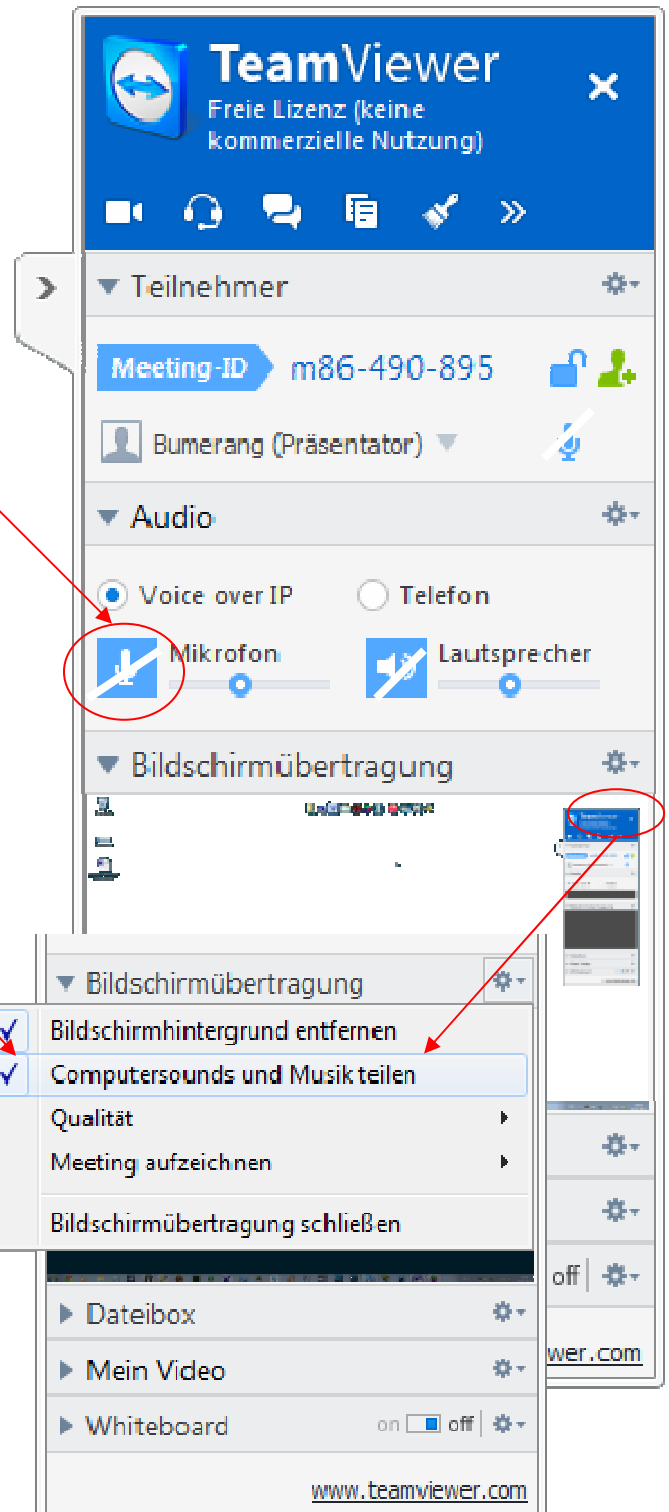
Und teilt dem Mitflieger seine Meeting-ID mit:



Es hat sich in der Praxis herausgestellt, dass die Kommunikation über den Teamviewer bezüglich der einzustellenden Settings die Sache unnötig verkompliziert, da es bei nicht genauer Abstimmung zu starken Echoeffekten kommen kann. Daher ist zu empfehlen die Kommunikation über Teamspeak oder den IVC Client zu regeln.

Das eigene Mikrofon deaktivieren
Beide besser.

Computersounds und Musik teilen
muss angehakt werden



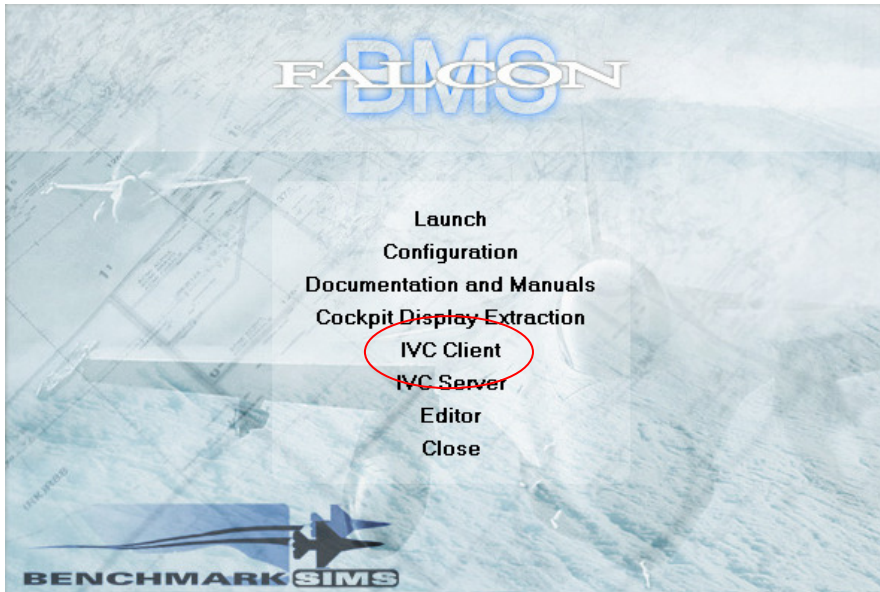
Das war es auch schon.

Jetzt sieht der Instructor genau das Gleiche wie der Pilot, d.h. er schaut auch in die gleiche Richtung.

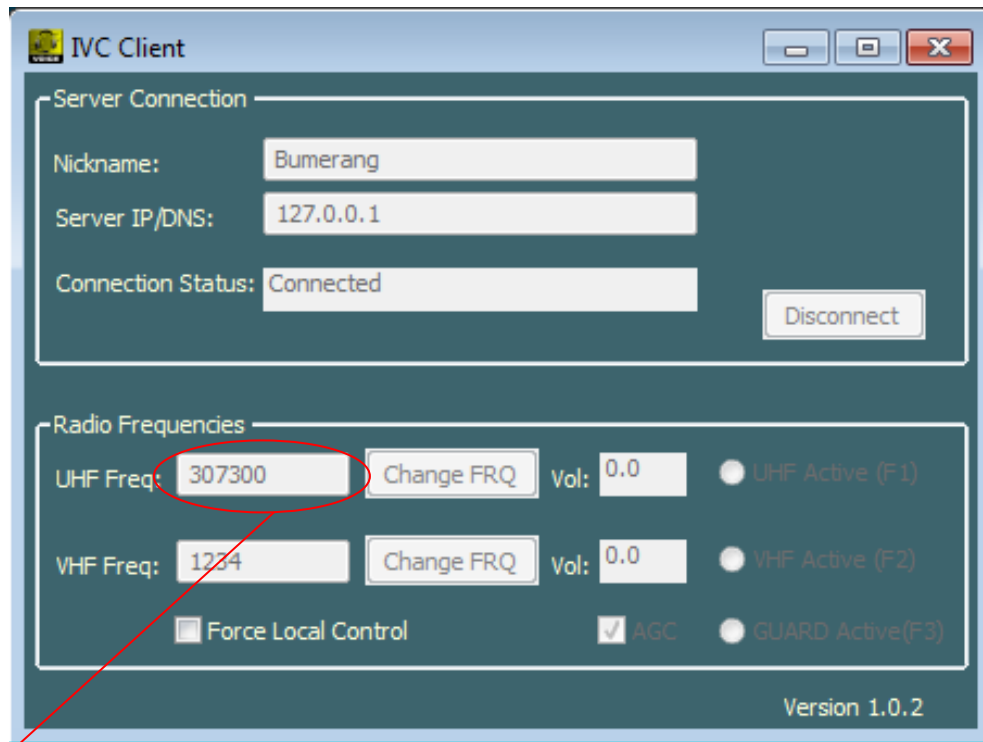
Auch die Cockpitsounds werden übertragen.

Kommunikation über den IVC Client:

BMS Launcher starten und ausschließlich den IVC Client wählen.



Server IP des IVC Host (in der Regel der Spiel Server) eingeben und connecten.



Frequenzen ohne Komma eingeben und -Change FRQ- drücken.

Die Frequenzen für UI, also die 2-D Welt und dem IVC Check sind

UHF 307300 = "F1" drücken zum sprechen

VHF 1234 = "F2" drücken zum sprechen

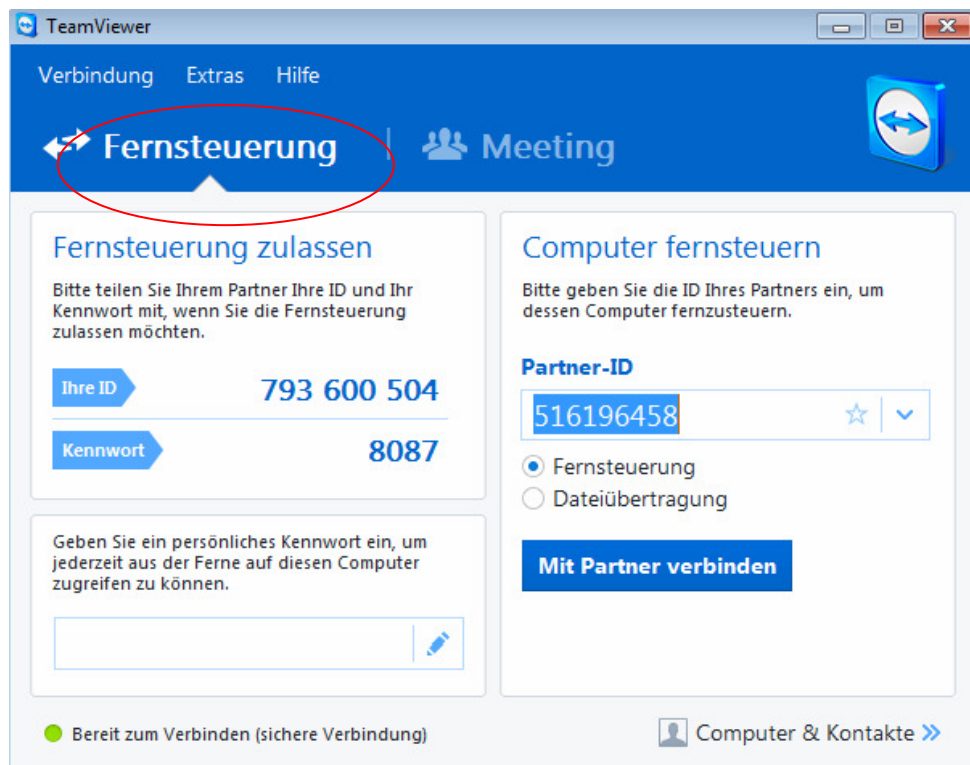
GUARD = "F3" drücken zum sprechen

Zum Abhören des Funks kann das IVC Fenster im Hintergrund verschwinden

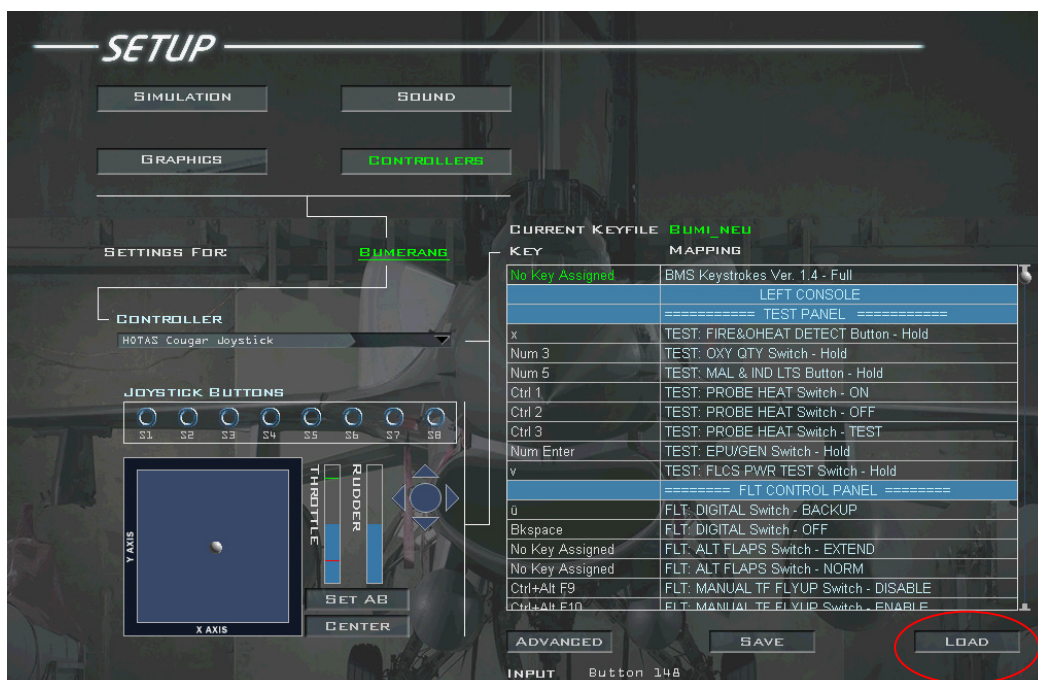
Möchte man sprechen, muss das Fenster auf dem Desktop im Vordergrund sein (mit der Maus drauf klicken).

Instructor mit der Möglichkeit zu schalten und zu walten.

Möchte der Instructor Pilot im Cockpit des Piloten Schalter bedienen, wird über die TeamViewer Option "Fernsteuerung" connectet.



Der Schüler schickt dem Instructor im Vorfeld seine genutzte BMS Keystroke Datei aus dem Ordner: C:\Falcon BMS 4.32\User\Config
Diese kann der Instructor auslesen, indem er sie z.B. in sein eigenes Falcon Verzeichnis kopiert und im Setup aufruft.



Oder er ließt die Datei über einen KeyFileAnalyzer aus wie z.B. FalconKeyFileAnalyzer oder Foxy's Open Falcon .key File alyser

The screenshot displays the FalconKeyFileAnalyzer interface. At the top, there are tabs for 'General List', 'Keyboard List', 'DirectX List', 'Cougar List', and 'Cockpit Panels List'. The 'General List' tab is active. Below the tabs, there are two main sections: 'List Options' and 'Error Codes'.

List Options:

- Cockpit Buttons
- Sim Functions
- DirectX functions
- 2Keys Assignments
- No key assignments
- Errors

Error Codes:

The error codes section contains a table with columns: "bF...", "dbl...", "s...", Critical, and Notes. The notes section lists:

- "NK" - No Key
- "DK" - Double Key assigned
- "SG" - Same GivenName

Below these sections is a large table with the following columns: Entry_Line, CallBack, Func_ID, Func_DEF, Key, Modif., 1st_Key, 1stK_Modif, Modifiable, Given_Name, and Err./ Not.

Entry_Line	CallBack	Func_ID	Func_DEF	Key	Modif.	1st_Key	1stK_Modif	Modifiable	Given_Name	Err./ Not
1	SimRadarNextTarget	-1	0	0xFFFFFFFF				0	"BMS Keystrokes Ver. 1.4 - Full"	NK
2	SimRadarNextTarget	-1	0	0xFFFFFFFF				-1	"LEFT CONSOLE"	NK
3	SimRadarNextTarget	-1	0	0xFFFFFFFF				-1	"===== TEST PANEL ="	NK
4	SimOverHeat	-1	0	X				1	"TEST: FIRE&HEAT DETECT B"	
5	SimDBGSBt	-1	0	Num3				1	"TEST: OXY QTY Switch - Hold"	
6	SimMallndLights	-1	0	Num5				1	"TEST: MAL & IND LTS Button - I"	
7	SimProbeHeatOn	-1	0		1 Ctrl			1	"TEST: PROBE HEAT Switch - O"	
8	SimProbeHeatOff	-1	0		2 Ctrl			1	"TEST: PROBE HEAT Switch - O"	
9	SimProbeHeatTest	-1	0		3 Ctrl			1	"TEST: PROBE HEAT Switch - TI"	
10	SimEpuGenTest	-1	0	NumEnter				1	"TEST: EPU/GEN Switch - Hold"	
11	SimFlcsPowerTest	-1	0	V				1	"TEST: FLCS PWR TEST Switch"	
12	SimRadarNextTarget	-1	0	0xFFFFFFFF				-1	"===== FLT CONTROL PANI"	NK
13	SimDigitalBUP	-1	0	[1	"FLT: DIGITAL Switch - BACKUP"	
14	SimDigitalBUPDf	-1	0	Backspace				1	"FLT: DIGITAL Switch - OFF"	
15	SimAllFlapsExtend	-1	0	0xFFFFFFFF				1	"FLT: ALT FLAPS Switch - EXTEI"	NK
16	SimAllFlapsNorm	-1	0	0xFFFFFFFF				1	"FLT: ALT FLAPS Switch - NORR"	NK
17	SimManualFlyupDisable	-1	0	F9	Ctrl+Alt			1	"FLT: MANUAL TF FLYUP Switch"	
18	SimManualFlyupEnable	-1	0	F10	Ctrl+Alt			1	"FLT: MANUAL TF FLYUP Switch"	
19	SimLEFLock	-1	0	F11	Shift+Alt			1	"FLT: LE FLAPS Switch - LOCK"	
20	SimLEFAuto	-1	0	F12	Shift+Alt			1	"FLT: LE FLAPS Switch - AUTO"	
21	SimFLCSReset	-1	0	J				1	"FLT: FLCS Switch - Hold"	
22	SimFLTBIT	-1	0	F12	Ctrl			1	"FLT: BIT Switch - Push"	
23	SimRadarNextTarget	-1	0	0xFFFFFFFF				-1	"===== MANUAL TRIM PANI"	NK
24	SimTrimAPDISC	-1	0	0xFFFFFFFF				1	"TRIM: TRIM/AP DISC Switch - C"	NK

Nun kann der Instructor mit den Keystrokes des Schülers in dessen Cockpit alle Schalter bedienen, welche lt. Keystroke durch einen Tastaturbefehl gesteuert werden. So kann er schnell helfend eingreifen, aber ebenso auch unerwartet Fehler generieren um beispielsweise zu prüfen, ob der Schüler auftretende Probleme erkennen, analysieren und beheben kann.